EDGE GRINDER
& SUPER EDGE GRINDER

ENGLISH

THE GAME
The game originated from a collaborative cross-platform 8-bit development competition started on the Format War forum, the concept being the creation of a simple shoot 'em up that could easily be converted to a number of different machines. The end result of several months work is a caravan-stage style, frenetic and challenging score-attack shoot 'em up, born in 2011.

Super Edge Grinder is an evolution of Edge Grinder with enhanced graphics and visual effects, but also a score table. It has been released at the Reset 8 party in 2012 in exclusivity for the Amstrad CPC.

HOW TO PLAY
After starting the game by pressing fire on a joystick (or the spacebar), you move your ship around the claustrophobic tunnel via directional control (or cursor keys) and shoot via the fire button (or the spacebar). The Edge Grinder ship has a very small critical hitpoint (only the middle of the craft is vulnerable), and you are encouraged to rack up points by grazing your wings against the scenery as much as possible (the ship will glow when you grind successfully).

The alien crafts attack in waves and have varying strength values. You'll need to learn these attack formations in order to succeed. Grab your trusty joystick or pad and mash this button!

Press the “ESC” key to hold the game, press it again to continue (same key on both games).

FRANCAIS

LE JEU
Tout commence par une compétition de développement collaboratif “cross-platform” 8 bits lancée sur le forum Format War, l’idée étant la création d’un shoot’em up simple qui pourrait être facilement adapté sur différentes machines. Le résultat de plusieurs mois de travail est un shoot’em up de style "caravan-stage" accès sur le "scoring", frénétique et haletant, qui voit le jour en 2011.

Super Edge Grinder est une évolution d’Edge Grinder avec des graphismes et des effets visuels améliorés mais aussi un tableau des scores. Il a été diffusé lors de la démoparty Reset 8 en 2012 en exclusivité sur Amstrad CPC.

COMMENT JOUER
Après avoir démarré la partie en pressant le bouton de feu (ou la barre d’espacement), vous dirigez votre vaisseau dans un oppressant tunnel en utilisant les directions de la manette (ou les touches fléchées du clavier) et tirez avec le bouton de feu (ou la barre d’espacement). Le vaisseau Edge Grinder est pourvu d’une très petite “hitbox” (seul le milieu du vaisseau est vulnérable) et vous êtes encouragé à frôler le plus possible le décor avec vos ailes pour engranger des points (le vaisseau brille lorsque vous frôlez correctement le décor).

Les vaisseaux aliens attaquent par vagues et sont plus ou moins résistants. Vous devrez apprendre à connaître leurs formations d’attaque si vous voulez réussir à les détruire. Alors attrapez votre manette et matraquez le bouton de feu !

Pressez la touche “ESC” pour mettre le jeu en pause, pressez-la de nouveau pour reprendre la partie.